

## PROGRAMA QUADRADO

```

Var
inteiro: i;
Real: modv1, modv2;
matriz: letra [0..3] de caracter;
matriz: x [0..3], y [0..3] de inteiro;
{ Tipo "string" = Palavra }
Palavra: dv1, dv2, sv1, sv2;
Início
Leia (letra [0], letra [1], letra [2], letra [3]);
para i = 0 até 3 faça
  seleccione caso letra [i]
    "A": x [i] := 0;
        y [i] := 3;
    "B": x [i] := 1;
        y [i] := 3;
    "C": x [i] := 2;
        y [i] := 3;
    "D": x [i] := 3;
        y [i] := 3;
    "E": x [i] := 0;
        y [i] := 2;
    "F": x [i] := 1;
        y [i] := 2;
    "G": x [i] := 2;
        y [i] := 2;
    "H": x [i] := 3;
        y [i] := 2;

```

